

Regulamin gry terenowej na Piaskowni organizowanej na terenie Parku Botanicznego na Piaskowni

w ramach projektu "Aktywne, zintegrowane społeczeństwo - kompleksowe działania na rzecz wzmocnienia procesu sprawiedliwej transformacji w mieście Żory", dofinansowanego z funduszu na rzecz Sprawiedliwej Transformacji w ramach Priorytetu: FESL.10.00 - Fundusze Europejskie na transformację, dla Działania: FESL.10.24 - Włączenie społeczne - wzmocnienie procesu sprawiedliwej transformacji.

§ 1. Organizator

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze terenowej na Piaskowni zwane dalej „Grą”. Organizatorem Gry jest Żorskie Centrum Organizacji Pozarządowych z siedzibą w Żorach przy os. Sikorskiego 52, zwane dalej „Organizatorem”.
2. Organizacja Gry finansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach projektu *"Aktywne, zintegrowane społeczeństwo - kompleksowe działania na rzecz wzmocnienia procesu sprawiedliwej transformacji w mieście Żory". Fundusz na rzecz Sprawiedliwej Transformacji w ramach Priorytetu: FESL.10.00 - Fundusze Europejskie na transformację, dla Działania: FESL.10.24 - Włączenie społeczne - wzmocnienie procesu sprawiedliwej transformacji*, zwanego dalej „Projektem”.
3. Realizacją Gry z ramienia Organizatora zajmuje się ekoedukatorka i animatorzy Projektu.
4. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Organizator.

§ 2. Cel Gry

1. Celami Gry są:
 - kształtowanie postaw proekologicznych;
 - wzmacnianie świadomości konieczności dbania o środowisko;
 - edukowanie w zakresie czystości powietrza, świata grzybów, owadów, ptaków, zwierząt, ich śladów i miejscach schronienia oraz budowy lasu;
 - zachęcanie do spacerów będących jedną z form aktywnego spędzania czasu wolnego;
 - pobudzanie kreatywności dzieci, młodzieży oraz dorosłych poprzez rozwiązywanie zagadek;
 - promocja projektu *"Aktywne, zintegrowane społeczeństwo - kompleksowe działania na rzecz wzmocnienia procesu sprawiedliwej transformacji w mieście Żory". Fundusz na rzecz Sprawiedliwej Transformacji w ramach Priorytetu: FESL.10.00 - Fundusze Europejskie na transformację, dla Działania: FESL.10.24 - Włączenie społeczne - wzmocnienie procesu sprawiedliwej transformacji*, zwanego dalej Projektem.

§ 3. Postanowienia ogólne

1. Miejscem gry jest teren Parku Botanicznego na Piaskowni w Żorach ul. Boczna, zwanego dalej Parkiem.
2. Dla grup zorganizowanych Gra zostanie przeprowadzona przez Organizatora w wyznaczonym terminie i w określonych godzinach rozpoczęcia i zakończenia Gry zwanych dalej Czasem Trwania Gry. Data i godziny Gry oraz grupy docelowe zamieszczane będą na stronie Organizatora <https://zcop.zory.pl/>
3. Informacja o Grze wraz z Regulaminem, klauzulą informacyjną RODO i wzorami formularzy zgłoszeniowych do projektu dostępne są na stronie internetowej Organizatora <https://zcop.zory.pl/>
4. Regulamin dostępny jest także do wglądu w Czasie Trwania Gry w Punkcie Obsługi Gry przy placu ogniskowym w Parku.
5. Punkt Obsługi Gry jest zarówno punktem rozpoczęcia jak i zakończenia Gry i mieści się w pobliżu placu ogniskowego w Parku.
6. Udział w Grze oznacza akceptację Regulaminu, którego ostateczna interpretacja należy do Organizatora. Decyzje Organizatora są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.
7. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
8. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do: odwołania, przerwania, unieważnienia lub zmiany terminu Gry w razie wystąpienia przyczyn niezależnych.

§ 4. Warunki udziału w Grze

1. Gra skierowana jest głównie do osób biorących udział w Projekcie, czyli dla mieszkańców Żor, osób pracujących lub uczących się w Żorach.
2. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
3. Aby wziąć udział w Grze, należy zgłosić się pół godziny przed rozpoczęciem Gry w Punkcie Obsługi Gry i wypełnić lub dostarczyć wypełnione odpowiednie formularze.
4. Osoba pełnoletnia dostarcza wypełniony formularz zgłoszeniowy do Projektu dla osób pełnoletnich, oświadczenie, że jest mieszkańcem Żor lub zaświadczenie z zakładu pracy, że pracuje w Żorach, zgodę na uczestnictwo w grze i akceptację postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Osoba niepełnoletnia dostarcza wypełniony formularz zgłoszeniowy do Projektu dla osób niepełnoletnich, zgodę na uczestnictwo w Grze, akceptację postanowień niniejszego Regulaminu oraz oświadczenie, że jest mieszkańcem Żor podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego. Jeżeli osoba niepełnoletnia nie jest mieszkańcem Żor, ale uczy się w szkole znajdującej się na terenie Żor – dostarcza zaświadczenie, że jest jej uczniem.
6. Wszystkie wzory formularzy zgłoszeniowych do Projektu dostępne są w Punkcie Obsługi Gry w Parku oraz na stronie internetowej <https://zcop.zory.pl/> .
7. Sugerowany minimalny wiek Uczestnika to 8 lat.



- Osoby niezamieszkałe, niepracujące i nieuczące się w Żorach mogą we własnym zakresie skorzystać z Gry jednak nie będą uczestnikami Projektu, nie będą brały udziału w grach grupowych zorganizowanych przez ZCOP, bez wsparcia Ekoedukatora oraz bez materiałów pomocniczych. Osoby te nie wypełniają formularzy zgłoszeniowych i sami ustalają zasady gry.

§ 5. Zasady Gry dla grup zorganizowanych – rozpoczęcie

- Po zgłoszeniu chęci udziału w Grze w Punkcie Obsługi Gry, osoba zgłaszająca staje się Uczestnikiem Gry.
- Przed rozpoczęciem Gry, każdy Uczestnik grup zorganizowanych otrzyma materiały pomocnicze do ukończenia Gry zwanymi Arkuszem Odpowiedzi.
- Arkusz Odpowiedzi zawiera:
 - miejsce do wpisania imienia i nazwiska Uczestnika,
 - kartę odpowiedzi cząstkowych - miejsce do wpisania liter rozwiązania każdej z 9 zagadek,
 - kartę hasła głównego - miejsce na wpisanie liter hasła końcowego.
 - miejsce na notatki uczestnika.
- W przypadku uczestnictwa w Grze większej liczby uczestników Przedstawiciel Organizatora może podzielić grupę na mniej liczne zespoły. Osoby należące do tej samej grupy wspólnie rozwiązują zagadki. Zasady Gry nie ulegają wówczas zmianie.

§ 6. Zasady Gry dla grup zorganizowanych – przebieg i zakończenie

- Na terenie Parku ukrytych jest 9 kart z zagadkami z ponumerowanymi stanowiskami od 1 do 9. Każda z nich nawiązuje tematycznie do jednej z 9 tablic znajdujących się na ścieżce edukacyjnej w Parku.
- Uczestnik ma dowolność w wyborze kierunku przemieszczania się pomiędzy wybranymi miejscami i kolejnością odwiedzanych miejsc. Sugerowane jest przemierzanie dystansu między nimi drogą pieszą.
- Po każdorazowym odnalezieniu karty z zagadką, a następnie jej rozwiązaniu, uczestnik zapisuje odgadnięte hasło w karcie odpowiedzi cząstkowych.
- W przypadku trudności z rozwiązaniem zagadki Uczestnik będzie mógł znaleźć rozmieszczoną na trasie odpowiednią tablicę edukacyjną zawierającą potrzebne informacje. Może także korzystać ze wszystkich dostępnych sposobów ułatwiających ich rozwiązanie, w tym z własnych urządzeń z dostępem do Internetu.
- Po odnalezieniu wszystkich 9 miejsc i rozwiązaniu zagadek, Uczestnik kieruje się do Punktu Obsługi Gry po odbiór karty hasła głównego, które powstanie po wypełnieniu pól literami pozyskanymi z rozwiązanych zagadek.
- W przypadku wykrycia złamania Regulaminu przez Uczestnika, przedstawiciel Organizatora może podjąć decyzję o jego dyskwalifikacji. Jest ona ostateczna i Uczestnik nie może się od niej odwołać.
- Po uzupełnieniu karty hasła głównego, Uczestnik udaje się do Punktu Obsługi Gry gdzie następuje weryfikacja poprawności odpowiedzi i hasła głównego.



8. Gra zostaje zakończona przez Uczestnika w momencie oddania do Punktu Obsługi Gry karty odpowiedzi cząstkowych oraz karty hasła głównego bez względu na wynik lub po przekroczeniu Czasu Trwania Gry.

§ 8. Odpowiedzialność organizatora Gry

1. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność, z zastrzeżeniem odpowiedzialności Organizatora wynikającej z obowiązujących przepisów prawa. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiadają ich opiekunowie prawni lub przedstawiciele ustawowi.
2. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla Uczestników.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie Uczestników, mogące naruszyć dobra osobiste osób trzecich.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe wskutek nieprzestrzegania zasad określonych w Regulaminie.

§ 9. Zasady bezpieczeństwa i korzystania z Gry

1. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania zasad bezpieczeństwa podczas udziału w Grze oraz do korzystania z terenu Parku w sposób zgodny z jego przeznaczeniem.
2. Uczestnicy zobowiązani są do:
 - zachowania szczególnej ostrożności podczas przemieszczania się pomiędzy stanowiskami Gry,
 - stosowania się do poleceń Organizatora oraz osób działających w jego imieniu,
 - poszanowania przyrody oraz infrastruktury Parku.
3. Zabrania się:
 - niszczenia roślinności, tablic edukacyjnych oraz infrastruktury Parku,
 - ingerowania w oznaczenia, elementy i materiały wykorzystywane podczas Gry,
 - utrudniania udziału w Grze innym uczestnikom,
 - pozostawiania odpadów na terenie Parku.
 -

§ 10. Kontakt

W razie pytań lub wątpliwości, osoby zainteresowane mogą skontaktować się z Organizatorem w następujący sposób:

- telefonicznie, pod numerem telefonu 32 435 51 11 lub 884 313 176
- mailowo: biuro@cop.zory.pl

Opracowanie gry terenowej:

Ewa Mura-Pancerzyńska, ekoedukatorka
Żorskiego Centrum Organizacji Pozarządowych

Klauzula informacyjna RODO

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników gry terenowej na Piaskowni

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO), informujemy, że:

1. Administratorem danych osobowych uczestników Gry jest Żorskie Centrum Organizacji Pozarządowych z siedzibą w Żorach przy os. Sikorskiego 52, zwane dalej „Administratorem”.
2. Kontakt z Administratorem możliwy jest:
 - telefonicznie: 32 435 51 11,
 - mailowo: biuro@cop.zory.pl
3. Dane osobowe uczestników przetwarzane będą:
 - w celu organizacji i realizacji gry terenowej na Piaskowni,
 - w celu realizacji projektu „Aktywne, zintegrowane społeczeństwo – kompleksowe działania na rzecz wzmocnienia procesu sprawiedliwej transformacji w mieście Żory”,
 - w celach dokumentacyjnych, sprawozdawczych i promocyjnych związanych z realizacją Projektu.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest:
 - art. 6 ust. 1 lit. e RODO – realizacja zadania wykonywanego w interesie publicznym,
 - art. 6 ust. 1 lit. a RODO – zgoda osoby, której dane dotyczą lub jej opiekuna prawnego (w zakresie zgody na wykorzystanie wizerunku).
5. Odbiorcami danych mogą być:
 - podmioty uprawnione do ich otrzymania na podstawie przepisów prawa,
 - instytucje finansujące i kontrolujące realizację Projektu,
 - podmioty świadczące usługi informatyczne i organizacyjne na rzecz Administratora.
6. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Projektu oraz przez czas wymagany przepisami dotyczącymi archiwizacji dokumentacji projektowej.
7. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo do:
 - dostępu do danych osobowych,
 - sprostowania danych,
 - ograniczenia przetwarzania,
 - wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,
 - cofnięcia zgody w dowolnym momencie (w zakresie, w jakim przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody).
8. Cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem.
9. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje również prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Grze organizowanej w ramach Projektu.